|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 40주차 | 기간 | 2024.12.02~2024.12.08 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 이동 동기화 수정 및 캐릭터 새로운 무기 구현 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 좌표로 인한 이동 동기화 아직도 미숙, 수정이 더 필요
2. 새로운 무기 샷건을 클라에서 구현 완료.
3. 새로운 무기로 인한 총 발사에 대한 동기화 수정 및 필요

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 41주차 | 다음 기간 | 2024.12.09~2024.12.15 |
| 다음주 할 일 | 이동 동기화 수정 및 총 발사 동기화 수정 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |